

### Буылкн рома

После одной выпитой буылкн все будет хорошо. Но с каждой следующей буылкн вы начнете терять рассудок и очки.

1 буылкн приносит 2 очка. Каждая следующая буылкн ведет к потере 1 очка.

5-я и 6-я буылкн не ведут к потере дополнительных очков.

### Проклятые маски

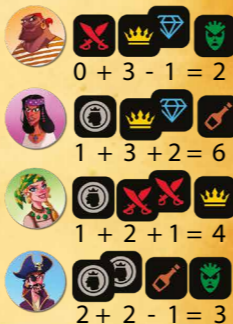
Эти маски приносят страшное проклятие:



Возьмешь одну-другую —  
Уйдет удача в сторону иную.  
Не меньше трех возьми  
И вновь удачу призови.

Получив 1 или 2 маски с проклятием, вы теряете 1 или 2 очка соответственно. 3 или 4 маски приносят удачу: 5 или 9 очков. Набрал 5 или 6 масок, вы не получите дополнительных очков.

После подсчета очков по очереди передвиньте своих попугаев по карте богатства на соответствующее число шагов. На одной клетке может находиться несколько попугаев.



### Новый раунд

Как только очки за сокровища будут учтены, соберите свои фишки, закройте сундук и встряхните его. Передайте фишку ключа следующему игроку: он становится капитаном в этом раунде.

Откройте сундук и начните новый раунд с этапа «Запоминание сокровищ».

Сыграйте столько раундов, сколько указано ниже.

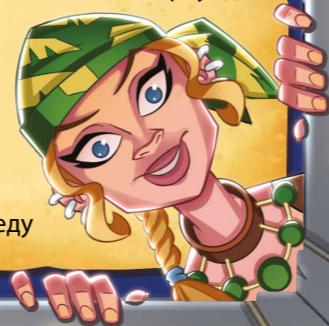
### Конец игры

Для 2 и 4 игроков проводится 4 раунда.

Для 3 игроков — 3 раунда.

Побеждает пират, набравший наибольшее количество очков!

В случае ничьей игроки с максимальным количеством очков делят победу между собой.



правила

# PIRATE BOX™

SYLVAIN LAS JULLIARIAS  
INGENIOUS STUDIOS

8+ 2-4 15 МИН.

© 2021 Blue Orange Edition. Pirate Box и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, Франция. Издание и дистрибуция игры: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

blue orange  
Hot Games Cool Planet

## Введение

Вам наконец удалось завладеть легендарными сокровищами Черного Лимона! Разделить добычу можно по старинной пиратской традиции в 3 шага: запомните содержимое сундука, поделите сокровища и забирайте выбранные вами драгоценности. Тот, кто обладает хорошей памятью и хитрым умом, получит самую ценную добычу!

## Цель игры

Запомнить содержимое сундука, чтобы при дележке добычи получить максимальное количество очков за сокровища.

## Подготовка к игре

**1.** Выложите все из коробки-сундука кроме 16 кубиков. Закройте сундук.

**2.** Разместите таблицу и карту богатства рядом с сундуком.

**3.** Раздайте каждому пирату по 1 пергаменту, 1 фишке попугая и фишки пиратов одного цвета.

При игре вдвоём, раздайте по 6 фишек.

При игре втроём, раздайте по 5 фишек.

При игре вчетвером, раздайте по 4 фишки.

Неиспользуемые фишки отложите в сторону. Они вам не понадобятся.

**4.** Разместите своего попугая на лодку в начале дорожки на карте богатства.

Тот, кто последним смотрел фильм про пиратов, становится капитаном и получает фишку ключа, которую размещает на столе перед собой.



Пример подготовки к игре для 4 пиратов.



## Компоненты

- ◆ 1 сундук (коробка игры), содержащая 16 кубиков с изображениями ценных предметов.
- ◆ 1 планшет-таблица
- ◆ 24 фишки пиратов (по 6 каждого цвета)
- ◆ 1 фишка ключа
- ◆ 4 фигурки попугая (по 1 каждого цвета)
- ◆ 4 пергамента
- ◆ 1 карта богатства
- ◆ 1 песочные часы на 30 секунд

## Ход игры

Игра проходит в несколько раундов, каждый из которых делится на 3 этапа. Перед выполнением 3 этапов встряхните сундук вместе с его содержимым. Если некоторые из кубиков с сокровищами не попали в ячейки, еще раз слегка встряхните сундук, чтобы они разместились правильно. Поставьте сундук на столе. Внимание! Разместите сундук в том же направлении, что и таблицу. **Убедитесь, что компасы сундука и таблицы указывают в одном и том же направлении.**

### 1. Запоминание сокровищ

### 2. Дележка сокровищ

### 3. Получение добычи

### 1. Запоминание сокровищ

Откройте сундук, чтобы сокровища были видны всем игрокам, и переверните песочные часы. У вас есть 30 секунд, чтобы запомнить содержимое сундука. По истечении времени закройте сундук.

### 2. Дележка сокровищ

По очереди, начиная с капитана и затем по часовой стрелке, выкладывайте свои фишки на свободные ячейки таблицы, соответствующие положению того предмета в сундуке, который вы хотите взять. Нельзя выкладывать свою фишку на занятую ячейку или переставлять уже выложенные фишки. Этап заканчивается, когда все фишки выложены на таблице.

### 3. Получение добычи

Откройте сундук. По очереди возьмите те предметы, которые соответствуют положению ваших фишек на таблице. **Внимание! Не переворачивайте кубики сокровищ!**

Посчитайте очки за полученные сокровища, используя указания на пергаменте:

#### Короны и камни

1 корона в паре с 1 камнем приносит 3 очка.

Если пары не образуется, каждый предмет по отдельности приносит 1 очко. За один раунд можно собрать несколько пар.

#### Скременные сабли

Первая пара сабель не дает ничего. 2 пары дают 2 очка.

Каждая следующая пара удваивает очки. 5 или 6 пар сабель не принесут очков вовсе.

#### Серебро

Каждая серебряная монета приносит 1 очко. Это правило применяется и для 5–6 монет.

